



*Gioco pedagogico creato
e brevettato da*

GABRIEL MIRELMAN

**COME SI GIOCA CON IL MAZZO LADOMI®,
GIOCO DI BASE?**

GIOCATORI

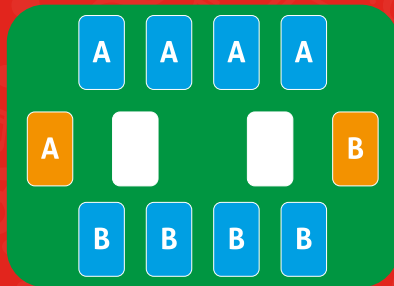
Il gioco di base è con due giocatori, uno di fronte all'altro. Ogni giocatore può usare una mano, di solito la mano destra.

Per prima cosa dobbiamo separare le carte con il simbolo \flat (bemolle) e \sharp (diesis), e giocare con le carte rimanenti (49 note naturali).

Una volta mescolato, a ogni giocatore vengono distribuiti quattro mazzetti di

LETTORE

A



LETTORE

B



cinque carte a faccia in giù, denominati «mazzetti da scartare» (blu).

Le carte rimanenti sono divise approssimativamente in due mazzetti uguali, uno per ogni giocatore chiamati «mazzetti da tiro» (arancione), che saranno a faccia in giù ed a destra di ogni giocatore. (Vedi disegno)

Al centro del tavolo ci sarà lo spazio per i due «mazzetti da gioco» (bianco).

All'inizio del gioco non ci sono carte in questi due spazi.

RITUALE: 1 2 3, LADOMI®!

Una volta posizionate le carte, devi eseguire un rituale per iniziare a giocare:

Ogni giocatore dà due colpetti sul suo mazzetto e uno schiaffo, mano nella mano con il suo avversario. Al ritmo di questi colpi è detto in alto e all'unisono: «uno, due, tre!». Quindi, ripetendo lo stesso ritmo, i tre colpi si ripetono dicendo «La-Do-Mi!».

A GIOCARE!

Dopo il rituale, ogni giocatore deve

scoprire la prima carta del suo mazzetto di carte da tiro e lasciarla scoperta sul nuovo mazzetto, chiamata mazzetto da gioco. Successivamente, ogni giocatore deve scoprire la prima carta di ogni mazzetto di scarto.

COMINCIA IL CONTO ALLA ROVESCIA!

Devi essere il più veloce a scartare!

Il primo giocatore che riesce ad esaurire le carte dei quattro mazzetti degli scarti vince il gioco !!!

COME SCARTARE

Se in uno dei due mazzetti di gioco arriva, per esempio, la nota «La» puoi scartarla se hai nei mazzetti di scarto una lettera con la nota precedente o successiva, cioè se hai la nota «Sol» o la nota «Si.»

Mentre giochiamo le carte del mazzetto da gioco, devono essere scoperte le carte dei mazzetti degli scarti

Entrambi i giocatori possono scartare in uno dei due mazzetti di gioco contemporaneamente.

Il giocatore più veloce a sbarazzarsi delle sue carte vince.

BLOCCO 1

Nel caso in cui nessuno dei giocatori possa continuare a scartare, ripetere il rituale di partenza e posizionare una nuova carta scoperta in ognuno dei mazzetti da gioco.

Nel caso la partita rimanesse bloccata, ripetere il rituale tutte le volte necessarie per continuare a giocare.

BLOCCO 2

Se si esauriscono le carte da tiro, si raccolgono le carte da gioco, si rimescolano e si dividono approssimativamente in due mazzetti uguali, una per ciascun giocatore. Quindi vengono posti a faccia in giù come mazzetti da tiro.

Una volta preparate le carte, il rituale viene ripetuto ed il gioco ricomincia.

PERCHÉ IL MAZZO DI CARTE LADOMI® È UN GIOCO PEDAGOGICO?

Giocando al gioco di base abbiamo

indirettamente sviluppato la capacità di pensare rapidamente agli intervalli di seconda ascendenti e discendenti.

Una volta che abbiamo giocato a questa versione del gioco di base, possiamo cambiare l'intervallo che vogliamo lavorare: di terza, quarta, quinta, ecc.

ULTERIORI INFORMAZIONI E ALTRI GIOCHI MUSICALI IN

 www.barajaladomi.com

 facebook.com/barajaladomi

