



*Gioco pedagogico creato  
e brevettato da*

**GABRIEL MIRELMAN**

**COME SI GIOCA CON IL MAZZO LADOMI®,  
GIOCO DI BASE?**

### **GIOCATORI**

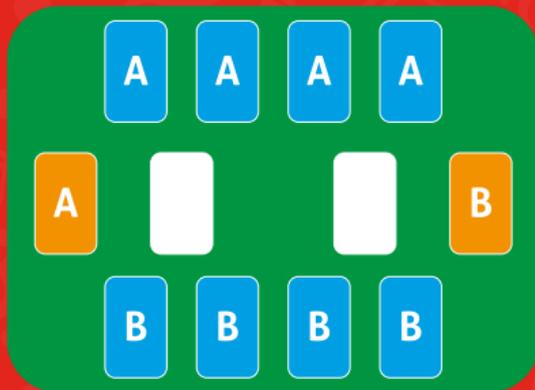
Il gioco di base è con due giocatori, uno di fronte all'altro. Ogni giocatore può usare una mano, di solito la mano destra.

Per prima cosa dobbiamo separare le carte con il simbolo  $\flat$  (bemolle) e  $\sharp$  (diesis), e giocare con le carte rimanenti (49 note naturali).

Una volta mescolato, a ogni giocatore vengono distribuiti quattro mazzetti di

**LETTORE**

**A**



**LETTORE**

**B**



cinque carte a faccia in giù, denominati «mazzetti da scartare» (blu).

Le carte rimanenti sono divise approssimativamente in due mazzetti uguali, uno per ogni giocatore chiamati «mazzetti da tiro» (arancione), che saranno a faccia in giù ed a destra di ogni giocatore. (Vedi disegno)

Al centro del tavolo ci sarà lo spazio per i due «mazzetti da gioco» (bianco).

All'inizio del gioco non ci sono carte in questi due spazi.

### **RITUALE: 1 2 3, LADOMI®!**

Una volta posizionate le carte, devi eseguire un rituale per iniziare a giocare:

Ogni giocatore dà due colpetti sul suo mazzetto e uno schiaffo, mano nella mano con il suo avversario. Al ritmo di questi colpi è detto in alto e all'unisono: «uno, due, tre!». Quindi, ripetendo lo stesso ritmo, i tre colpi si ripetono dicendo «La-Do-Mi!».

### **A GIOCARE!**

Dopo il rituale, ogni giocatore deve

scoprire la prima carta del suo mazzetto di carte da tiro e lasciarla scoperta sul nuovo mazzetto, chiamata mazzetto da gioco. Successivamente, ogni giocatore deve scoprire la prima carta di ogni mazzetto di scarto.

### **COMINCIA IL CONTO ALLA ROVESCIA!**

Devi essere il più veloce a scartare!

Il primo giocatore che riesce ad esaurire le carte dei quattro mazzetti degli scarti vince il gioco !!!

### **COME SCARTARE**

Se in uno dei due mazzetti di gioco arriva, per esempio, la nota «La» puoi scartarla se hai nei mazzetti di scarto una lettera con la nota precedente o successiva, cioè se hai la nota «Sol» o la nota «Si.»

Mentre giochiamo le carte del mazzetto da gioco, devono essere scoperte le carte dei mazzetti degli scarti

Entrambi i giocatori possono scartare in uno dei due mazzetti di gioco contemporaneamente.

Il giocatore più veloce a sbarazzarsi delle sue carte vince.

### **BLOCCO 1**

Nel caso in cui nessuno dei giocatori possa continuare a scartare, ripetere il rituale di partenza e posizionare una nuova carta scoperta in ognuno dei mazzetti da gioco.

Nel caso la partita rimanesse bloccata, ripetere il rituale tutte le volte necessarie per continuare a giocare.

### **BLOCCO 2**

Se si esauriscono le carte da tiro, si raccolgono le carte da gioco, si rimescolano e si dividono approssimativamente in due mazzetti uguali, una per ciascun giocatore. Quindi vengono posti a faccia in giù come mazzetti da tiro.

Una volta preparate le carte, il rituale viene ripetuto ed il gioco ricomincia.

### **PERCHÉ IL MAZZO DI CARTE LADOMI® È UN GIOCO PEDAGOGICO?**

Giocando al gioco di base abbiamo

indirettamente sviluppato la capacità di pensare rapidamente agli intervalli di seconda ascendenti e discendenti.

Una volta che abbiamo giocato a questa versione del gioco di base, possiamo cambiare l'intervallo che vogliamo lavorare: di terza, quarta, quinta, ecc.

### **ULTERIORI INFORMAZIONI E ALTRI GIOCHI MUSICALI IN**

 [www.barajaladomi.com](http://www.barajaladomi.com)

 [facebook.com/barajaladomi](https://facebook.com/barajaladomi)

